



CERTIFIED Professional

Certified Professional: Programmer

Bu sertifika, Unity Developer, Yazılım Mühendisi, Mobil Uygulama Geliştiricisi ve Oyun Programcısı gibi profesyonel rollerde çalışanlar için tasarlanmıştır.

Sertifika Hedefi:

Sınav, bir projenin fikir aşamasından lansmanına kadar olan teknik yürütme sürecinde gereken temel becerileri test eder. İşverenlere, zorlu problemlere kod çözümleri sunma konusunda yetkin olduğunuzu ve kullanıcı etkileşimleri programlama, uygulama durum mantığı uygulama, fizik simülasyonu, hata ayıklama ve performans optimizasyonunda profesyonel düzeyde becerilere sahip olduğunuzu gösterir.

Ön Koşullar

- Unity ile oyun veya 3D etkileşimli programlama konusunda 2+ yıl pratik deneyim
 - C# dahil olmak üzere bilgisayar programlama konusunda 2+ yıl pratik deneyim
 - Yazılım geliştirme yaşam döngüsünün tamamında konseptten tamamlamaya kadar deneyim
 - Unity'nin oyun geliştirme, etkileşimli eğlence ve tasarım görselleştirme gibi profesyonel uygulamalarını anlama
 - Unity'nin görsel/3D varlık ve animasyon hattını, karakter ve çevre kurulumları dahil olmak üzere temel düzeyde anlama
 - Birim testi ve sürüm kontrolü gibi profesyonel yazılım geliştirme ekip uygulamalarını anlama
 - İşbirliği, para kazanma, canlı operasyonlar ve çok oyunculu işlevler için Unity Hizmetleri bilgisi
 - 3D interaktif geliştirme için kritik olan matematik bilgisi (lineer cebir ve matris işlemleri gibi)
-

Sınav Konuları

Programlama Temel Etkileşimleri

- Kullanıcı etkileşimleri için kod yazma
- Oyun mekaniği ve uygulama mantığı geliştirme

Sanat Hattında Çalışma (Art Pipeline)

- 3D varlıkları ve animasyonları işleme
- Karakter ve çevre düzenleme süreçlerini yönetme

Uygulama Sistemleri Geliştirme

- Uygulama durumlarını işleme ve veri kaydetme
- Oyun içi hizmetler ve özellikler entegre etme

Sahne ve Çevre Tasarımı Programlama

- Sahne geçişleri ve seviyeler oluşturma
- Işıklandırma, fizik ve ortam efektlerini programlama

Performans ve Platform Optimizasyonu

- Oyun performansını ve kare hızını optimize etme
- Çeşitli platformlara özel yapılar oluşturma

Yazılım Geliştirme Ekiplerinde Çalışma

- Sürüm kontrol sistemlerini kullanma
- Kod incelemeleri ve işbirliği süreçlerine katılma

Ortak C# Programlama Yapıları

- C# dil yapıları ve tasarım kalıplarını kullanma
- Kod yapısını iyileştirme ve hata ayıklama

Bu konular, Unity projelerinde teknik liderlik rolü üstlenmek isteyen profesyoneller için gerekli tüm becerileri kapsamaktadır.